

REGULAMIN AKCJI

"Bajkowe Selfie"

Artykuł 1

Postanowienia ogólne

1. ITI Neovision S.A. z siedzibą w Warszawie przy al. Gen. W. Sikorskiego 9, wpisana do rejestru przedsiębiorców w Sądzie Rejonowym dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS 0000468644, o kapitale zakładowym w wysokości 441.176.000 zł, w całości wpłaconym, o nr NIP: 521-00-82-774 („**Organizator Akcji**”) ogłasza niniejszym zasady akcji pod nazwą „Bajkowe Selfie” („**Akcja**”).
2. Niniejszy regulamin określa zasady uczestniczenia w Akcji „Bajkowe Selfie”.
3. Uczestnicy Akcji mogą brać udział w Akcji na podstawie zgody rodziców/opiekunów prawnych - na przetwarzanie swoich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla potrzeb niniejszego Akcji oraz innych wymaganych w Akcji upoważnień, w tym zgody na wykorzystanie wizerunku, stanowiącej Załącznik 1 do niniejszego Regulaminu.
4. Niniejsza Akcja zostanie przeprowadzona w dniach od 20.11.2017 r – do odwołania.

Artykuł 2

Zasady Akcji

1. Prawo do wzięcia udziału w Akcji ma każda osoba fizyczna, która spełni łącznie niżej podane warunki:
 - a) jest widzem programu teleTOON+,
 - b) za pomocą aplikacji dostępnej na stronie internetowej www.selfie.teletoonplus.pl zamieści oraz ozdobi swoje zdjęcie – opcja dostępna po zalogowaniu w serwisie,
 - c) opiekun prawny Uczestnika Akcji wyrazi zgodę na upublicznienie wizerunku (zdjęcia) dziecka na stronie poświęconej akcji (www.selfie.teletoonplus.pl) w sekcji „FotoGaleria” oraz poda wskazane w formularzu wymagane dane: imię, nazwisko opiekuna prawnego oraz jego nr pesel, adres mailowy,
 - d) każdy Uczestnik Akcji może przesłać dowolną liczbę zdjęć,
 - e) dla każdego Uczestnika Akcji wymagane jest oddzielne zgłoszenie,
 - f) na jednym zdjęciu powinna występować tylko 1 osoba (Uczestnik Akcji),
 - g) począwszy od 27.11.2017 r., co tydzień uwalniane będą kolejne kody, które odblokowują na stronie www.selfie.teletoonplus.pl kolejne ozdobniki. Kody będą emitowane na antenie teleTOON+. Szczegóły na stronie Akcji: www.selfie.teletoonplus.pl.
2. Niespełnienie jakiegokolwiek z powyższych warunków wyklucza Uczestnika z Akcji.
3. Nadesłane zdjęcia, po weryfikacji spełnienia kryteriów akcji (ok. 1-2 dni), będą publikowane na stronie internetowej www.selfie.teletoonplus.pl w sekcji „moja galeria” dostępnej dla Uczestnika Akcji po zalogowaniu (dla Uczestników Akcji posiadających konto na stronie www.teletoonplus.pl) lub w sekcji „fotogaleria” na stronie www.teletoonplus.pl, o ile wyrażona została przez Uczestnika Akcji i jego opiekuna zgoda na publikację.
4. Poprzez zamieszczenie w Aplikacji zdjęcia w sposób określony w niniejszym Regulaminie, opiekun prawny Uczestnika Akcji, jak również Uczestnik Akcji oświadczają, że:
 - a. wysłane przez nich zdjęcia nie naruszają przepisów prawa, ani prawem chronionych dóbr osób trzecich, w tym, że prezentowany wizerunek jest wizerunkiem Uczestnika Akcji;
 - b. Uczestnik Akcji jest pomysłodawcą zdjęcia i sposobu jego ozdobienia
 - c. wyrażają zgodę na nieodpłatną publikację zdjęcia na stronie www.selfie.teletoonplus.pl, zaś opiekun prawny Uczestnika Akcji dodatkowo wyraża zgodę na wykorzystanie wizerunku dziecka i zdjęcia zgodnie z Załącznikiem nr 1 do niniejszego Regulaminu.
5. Udział w Akcji jest całkowicie dobrowolny.

Artykuł 3

Reklamacje

1. Reklamacje dotyczące spraw związanych z Akcją należy składać do Organizatora Akcji w terminie 30 dni od daty wzięcia udziału w Akcji, bezpośrednio do biura Organizatora Akcji lub listem poleconym (w tym przypadku decyduje data stempla pocztowego).
2. Reklamacje przesłane po upływie terminu określonego w ust. 1 niniejszego artykułu nie będą rozpatrywane.
3. Opisane wyżej reklamacje rozpatrywane będą przez Organizatora Akcji w terminie 30 dni od daty ich otrzymania.

Artykuł 4

Ochrona Danych Osobowych

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Akcji jest Organizator Akcji.
2. Dane osobowe Uczestników Akcji i ich opiekunów prawnych będą wykorzystywane zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. 2002 r. Nr 101 poz. 926, ze zm.), dla celów przeprowadzenia Akcji, tj. w celu weryfikacji spełnienia przez Uczestnika Akcji wymogów, o których mowa w art. 2 Regulaminu.
3. Organizator Akcji będzie przechowywał dane osobowe Uczestników Akcji i ich opiekunów prawnych w sposób zgodny z obowiązującymi przepisami, w tym w szczególności zabezpieczy je przed udostępnieniem osobom nieupoważnionym, zabranieniem przez osobę nieuprawnioną, przetwarzaniem z naruszeniem obowiązujących przepisów prawa oraz zmianą, utratą, uszkodzeniem lub zniszczeniem.
4. Uczestnicy Akcji oraz ich opiekunowie prawni mają prawo dostępu do treści danych osobowych Uczestnika Akcji oraz swoich danych oraz do ich poprawiania, a także prawo wnieść pisemne, umotywowane żądanie zaprzestania przetwarzania danych oraz wnieść sprzeciw wobec przetwarzania tych danych, w przypadkach wskazanych przez prawo.
5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże nie podanie danych osobowych niezbędnych do kontaktu lub weryfikacji Uczestnika Akcji uniemożliwia udział w Akcji.

Artykuł 5

Przechowywanie dokumentacji

Dokumentacja związana z przeprowadzeniem Akcji przechowywana będzie przez Organizatora Akcji przez okres 1 roku od daty zakończenia Akcji, poza dokumentacją, która zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa musi być przechowywana przez dłuższy okres czasu.

Warszawa, dnia 20.11.2017 r.

ZGODA NA WYKORZYSTANIE WIZERUNKU

1. Opiekun prawny/rodzic dziecka biorącego udział w Akcji, którego dane osobowe zostały wskazane w formularzu zgłoszeniowym do Akcji, dokonując zgłoszenia i potwierdzając w aplikacji „bajkowe selfie” zgodę na wykorzystanie wizerunku Uczestnika zgodnie z załącznikiem do Regulaminu, potwierdza w stosunku do ITI Neovision S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej „ITI Neovision”) i jej podwykonawców, że:
 - 1) jest przedstawicielem ustawowym (matka/ojciec/opiekun prawny) zgłaszanego Uczestnika,
 - 2) jest właścicielem zdjęcia, w którym został utrwalony wizerunek Uczestnika przekazywany wraz ze zgłoszeniem do akcji („Wizerunek”),
 - 3) wyraża nieodpłatnie bezwarunkową zgodę na wykorzystanie Wizerunku/ów Uczestnika, przekazanych na podstawie regulaminu Akcji, na potrzeby: (i) przeprowadzenia Akcji zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie Akcji (ii) stworzenia materiałów marketingowych i promocyjnych dotyczących Akcji (w tym zapowiedzi Akcji, spotów promujących Akcję) (iii) umieszczenia (rozpowszechniania) Wizerunku Uczestnika, jak również materiałów marketingowych i promocyjnych zawierających Wizerunek Uczestnika na stronie internetowej www.selfie.teletoonplus.pl, portalu społecznościowym Facebook oraz we wszelkich innych dowolnych serwisach, stronach internetowych i innych mediach, według wyboru ITI Neovision,
 - 4) wyraża zgodę na wykorzystanie Wizerunku Uczestnika w materiałach marketingowych, według koncepcji artystycznej ITI Neovision, w tym na łączenie tak powstałej animacji/grafiki zawierającej Wizerunek Uczestnika z innymi animacjami/grafikami oraz wizerunkami, napisami, utworami,
 - 5) powyższe zezwolenia (upoważnienie) obejmują prawo do nieograniczonego (w tym ilościowo, czasowo i terytorialnie) korzystania z Wizerunku Uczestnika utrwalonego na zdjęciu przez ITI Neovision, na wszelkich polach eksploatacji wskazanych w załączniku do niniejszej zgody,
 - 6) niniejsza zgoda (upoważnienie) na wykorzystanie Wizerunku Uczestnika może zostać wypowiedziana wyłącznie z ważnych powodów i z zachowaniem 10-letniego (dziesięcioletniego) okresu wypowiedzenia ze skutkiem na koniec roku kalendarzowego,
 - 7) jest należycie uprawniony(a) do złożenia powyższych oświadczeń,
 - 8) treść niniejszego dokumentu jest dla opiekuna prawnego zrozumiała oraz ani opiekun prawny ani Uczestnik, nie będą zgłaszać żadnych roszczeń w związku z wykorzystaniem Wizerunku Uczestnika na podstawie niniejszego oświadczenia.
2. Pola eksploatacji zgodnie z pkt 1. 5) zgody:
 - 1) utrwalanie jakąkolwiek techniką (w jakimkolwiek systemie, formacie i na jakimkolwiek nośniku np. na płytach DVD, CD, Blue Ray), w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo; w szczególności utrwalenie za pomocą wszystkich znanych metod powielania obrazu i dźwięku, w szczególności za pomocą technologii cyfrowych, magnetycznych i optycznych, włączając ich cyfryzację oraz nagrywanie cyfrowe za pomocą dowolnej techniki kodowania;
 - 2) zwielokrotnianie oraz wytwarzanie egzemplarzy materiałów zawierających Wizerunek Uczestnika każdą techniką (w jakimkolwiek systemie, formacie i na jakimkolwiek nośniku), w tym techniką drukarską, fotograficzną, reprograficzną, zapisu magnetycznego, zapisu optycznego lub jakiegokolwiek techniki cyfrową, w tym wszelkimi technikami cyfrowymi i nie cyfrowymi powstałymi lub opracowanymi w przyszłości; w szczególności zwielokrotnianie za pomocą wszystkich znanych metod powielania obrazu i dźwięku, w szczególności za pomocą technologii cyfrowych, magnetycznych i optycznych, włączając ich cyfryzację oraz nagrywanie cyfrowe za pomocą dowolnej techniki kodowania,
 - 3) obrót oryginałem albo egzemplarzami, na których Wizerunek Uczestnika utrwalono - wprowadzanie do obrotu, sprzedaż, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy,
 - 4) wprowadzanie do pamięci komputera (w tym pamięci operacyjnej), sieci komputerowej, mobilnej lub multimedialnej, umieszczanie w bazach danych,
 - 5) publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do Wizerunku Uczestnika w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (m.in. poprzez udostępnianie w Internecie np. w ramach dowolnych stron internetowych oraz jakichkolwiek serwisów odpłatnych lub nieodpłatnych, w szczególności w ramach serwisów typu facebook, YouTube, itp., również serwisów OTT udostępnianych bez dodatkowych opłat, jak i oferowanych jako samodzielna odpłatna usługa),
 - 6) udostępnianie w ramach serwisów typu video on demand („video na żądanie”), pay-per-view, Catch-Up TV, etc. udostępnianych za pomocą jakiegokolwiek techniki transmisji – np.: za pomocą satelity bądź za pomocą sieci kablowych oraz w systemach IPTV, xDSL, ETTx, FTTx, PVR Network, Telewizja Hybrydowa (HBB TV), NPVR,
 - 7) publiczne odtwarzanie, odtwarzanie, rozpowszechnianie, publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie, nadawanie, reemitowanie, transmitowanie za pośrednictwem dowolnej metody, w szczególności satelitarnej lub dowolnej sieci telekomunikacyjnej lub udostępnianie, w tym w taki sposób aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (m.in. poprzez udostępnianie w Internecie np. w ramach dowolnych stron internetowych oraz jakichkolwiek serwisów odpłatnych lub nieodpłatnych, w tym serwisów OTT lub VOD), dowolną technologią, za pośrednictwem każdego systemu dostawy, przekazu, transmisji lub przesyłu danych (w szczególności transmisji telewizyjnej, satelitarnej, radiowej, z wykorzystaniem dowolnej sieci telekomunikacyjnej, komputerowej, internetowej, mobilnej lub kablowej, w tym przy użyciu aplikacji mobilnych oraz sieci domowych, takich jak AirPlay, Miracast, DLNA), w jakimkolwiek formacie i przy użyciu dowolnej metody kompresji lub zapisu, wraz z lub bez możliwości zapisu albo tymczasowego zapisu (temporary download, push video on demand, network lub cloud PVR, time-shift, start-over) z zastosowaniem jakiegokolwiek sposobu dostarczania treści, zarówno linearnego (np. emisja telewizyjna, w tym satelitarne, kablowe, w tym IPTV, streaming w Internecie, webcasting, transmisja z opóźnieniem, PPV), jak i nie linearnego (np.: VOD, SVOD, TVOD, FVOD, Catch-Up, NPVR, downloading, hybrid television/HBB TV, temporary downloading, time-shift, start-over), dostępne za pomocą urządzeń z funkcją przechowywania danych (tzw. HDD) lub bez tej funkcji, umożliwiających otrzymanie i odbiór materiałów zawierających Wizerunek Uczestnika, na dowolnym urządzeniu, w tym w szczególności: odbiorniku telewizyjnym (w tym SMATV/SmartTV), komputerze, dekodery/set-top boxie z PVR lub bez, dowolnym urządzeniu przenośnym (handheld device) telefonie lub tablecie (zarówno przewodowym, jak i bezprzewodowym), konsoli do gier (przenośnej lub stacjonarnej), przenośnym dekodery lub odtwarzacz dźwięku lub obrazu lub innych urządzeniach opracowanym lub wyprodukowanym wraz z rozwojem technologii, wykorzystującym dowolny system operacyjny, w tym przy wykorzystaniu lub z wykorzystaniem dowolnej aplikacji mobilnej, w tym także w celach promocyjnych, sprzedażowych lub reklamowych;
 - 8) dostarczanie do odbiorcy przy użyciu transmisji satelitarnej oraz sieci telekomunikacyjnych, zwłaszcza sieci Internet przy wykorzystaniu wszystkich stosowanych powszechnie metod dostępu do Internetu, na dowolne urządzenie wykorzystywane przez odbiorcę w celu odbioru i wyświetlenia dostarczanych treści audiowizualnych,
 - 9) reemitowanie kablowe i satelitarne (analogowe i cyfrowe, w systemie kodowanym i niekodowanym, odpłatnie lub nieodpłatnie, w jakimkolwiek systemie, formacie i technologii) oraz w zakresie wprowadzania utworu lub artystycznego wykonania do powszechnie dostępnych sieci telekomunikacyjnych, informatycznych, komórkowych oraz rozpowszechniania ich w takich sieciach (we wszelkich formatach/protokołach/formatach i aplikacjach programów w informatycznych), w tym w szczególności za pośrednictwem wszelkich rozwiązań telekomunikacyjnych np. telewizji mobilnej lub internetowej, IPTV, jakichkolwiek sieci komputerowych, w tym mobilnych i Internetu, jak również przy użyciu aplikacji mobilnych oraz sieci domowych, takich jak AirPlay, Miracast, DLNA,
 - 10) rozpowszechnianie drogą emisji telewizyjnej (nadawanie) prowadzonej analogowo lub cyfrowo, w sposób bezprzewodowy (naziemny lub satelitarne) lub w sposób przewodowy – w jakimkolwiek programie telewizyjnym (kodowanym lub niekodowanym, dostępnym odpłatnie lub nieodpłatnie, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii); w szczególności za pomocą stacji naziemnej, satelity, platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, xDSL, ETTx, FTTx, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu);
 - 11) utrwalenia materiałów zawierających Wizerunek Uczestnika, przechowywania ich kopii i udostępniania za pomocą usługi NPVR („Network-Based Personal Video Recording” – usługa umożliwiająca użytkownikowi końcowemu w szczególności: (a) nagranie utworu audiowizualnego - nadawanego w programie telewizyjnym – na przestrzeni dyskowej udostępnianej przez operatora usług telewizyjnych i (b) odtwarzanie takiego nagrania na odbiorniku użytkownika końcowego za pomocą sieci telekomunikacyjnej); w ramach usług typu NPVR mogą zostać udostępnione w szczególności następujące opcje: (i) Time-shift – możliwość zatrzymania utworu audiowizualnego, a następnie wznowienia oglądania (jak również szybkiego przewijania do przodu i do tyłu), z tym jednak zastrzeżeniem, że nie jest możliwa zmiana oglądanego programu telewizyjnego podczas takiej paury; (ii) Start-over – możliwość obejrzenia od początku nadawanego już utworu audiowizualnego (iii) Backward EPG – możliwość zapoznania się z tą częścią ramówki programu telewizyjnego, która została już wyemitowana oraz przystąpienia do oglądania utworu audiowizualnego, pomimo iż został już wyemitowany; (iv) Cloud PVR - możliwość nagrywania utworu audiowizualnego i przechowywania takiego nagrania na przestrzeni dyskowej udostępnianej przez ITI Neovision;
 - 12) rozpowszechnianie w radio, telewizji (w tym internetowej) oraz w prasie, w tym prasie drukowanej i magazynach;
 - 13) sporządzanie wersji obcojęzycznych.